

北京昌平规划布局科创、产业、生态“三条走廊”

■中国城市报记者 巩 静

8月6日,首都开局起步“十五五”系列主题新闻发布会昌平区专场举办。会上,北京市昌平区委副书记、区长刘晓东介绍,昌平区高校、创新、产业资源高度集聚,具备发展科创走廊的天然基础与独特禀赋。近年来,昌平区坚持“廊道

牵引、组团联动、板块发展”的理念,大尺度、高起点规划布局了G6科创走廊、G45产业走廊、京北生态走廊,同时以北清路串联三条走廊,推动创新要素高效链接、空间组团高速联通、产城人高度融合。

G6科创走廊沿京藏高速布局,是昌平区域创新核心地带,集聚清华、北大等33所高

校,包括14所“双一流”大学,55个全国重点实验室,承载全区超80%的产值,拥有25个创新园区,规划产业空间1773万平方米,将打造世界级科创廊道。

G45产业走廊沿京承高速布局,聚焦先进能源、未来健康等产业,依托央企创新创业集聚区等组团,布局9个创新园区、近700万平方米产业空间,

推动央企引领、大中小企业融通发展。

京北生态走廊以城市北中轴绿楔为主脉,沿线涵盖奥北森林公园“十园”、未来科学城生态休闲公园等20个公园、总面积4万余亩,为市民提供丰富多样的绿色休闲空间,打造宜居宜游的生态样板。

北清路产业带作为桥梁纽

带,连接三条走廊,联动中关村科学城与未来科学城,促进昌平与海淀产业协同发展。面向“十五五”时期,昌平将加快产业集聚,完善配套服务,推动园区梯次布局,打造新质生产力载体和高精尖产业集群,形成“以产兴城、以城聚人、以人促产”的良性循环,为平原新城高质量发展注入强劲动力。

“湘超”赛事燃动衡阳夜经济

衡山渡解锁“观赛+文旅+美食”消费新场景

■中国城市报记者 王 楠

近日,2026“湘超”联赛的焦点赛事在湖南省衡阳市体育中心火热开赛。借着足球赛事汇聚的超高人气,衡阳市串联起市区与周边县域的文旅资源,以市体育中心为起点推出两条精品文旅线路,将人文古迹、潮流街区与夜间消费新场景深度融合,为远道而来的观赛游客打造“观赛之余畅游雁城”的全新体验。连日来,不少看完球赛的球迷意犹未尽,驱车40分钟抵达衡阳市衡山县

衡山渡·湘江渡口民俗文化印象体验地,在湘江边的夜色里解锁一场“非遗演艺+国风打卡+地道土菜”盛宴。

随着夜幕降临,衡山渡的红灯笼次第亮起,“衡山影子戏”的唱腔顺着江风飘远,湘江水面的激光投影秀点亮夜空,15个时段的沉浸式演出让千年古渡从早到晚人气不减。球迷游客们接连打卡完南岳里国风牡丹雅集、祝融探火太空体验馆、时光之城·1944等新晋地标,以及衡山渡美食街。

在岳城饭铺店内,早已坐满了刚从古渡街区逛完的游客,不少穿着“湘超”赛事周边球衣的球迷围坐一桌,面前的铁锅里盛着招牌青椒炒筒子骨,热气混着香气裹着满室的欢声笑语。“这段时间‘湘超’联赛的预热带火了跨区域夜游,不少球迷看完球赛专门绕路来衡山渡逛,逛完就直奔我们这儿吃口热乎的衡山土菜。”岳城饭铺负责人周英姿翻着最新的营业台账笑着介绍,“现在招牌青椒炒筒子骨的销量是去年同期的3倍,周末晚上后厨得额

外加炖两大锅才够供应,饭铺的卡座翻台率最高能冲到4次,不少人吃完还特意对着外墙LED屏里的筒子骨烹饪技艺录像,说要把这口衡山味道带回家。”

借着“湘超”联赛的东风,“观赛游+夜游古渡+品味土菜”的全新消费链条正在持续延伸,传统衡山土菜的香气与非遗演艺的韵味在湘江夜色里交织碰撞,让千年古渡的新生故事,在一场场球赛的欢呼声中,炖出了文旅融合的全新滋味。

第二届健康传播生态共创大会将落地雄安新区

本报讯(记者王楠)8月14日至16日,第二届健康传播生态共创大会暨第六届“生命的微光”中国医师节特别致敬活动将落地河北雄安新区。此次会议由雄安新区未来健康传播中心联合河北医科大学第一医院、南通大学附属医院主办,旨在深入贯彻《国民健康“十五五”规划》精神,充分发挥健康传播作为健康中国战略“新基建”的关键纽带作用,搭建跨领域交流合作平台,推动健康传播生态创新发展。

据介绍,本次大会将搭建权威政企沟通桥梁,助力从业者读懂政策、明晰路径。大会特设闭门政企对接专场,雄安新区投促局、卫健局等核心职能部门到场交流。参会嘉宾可直面主管单位,深入了解雄安健康产业扶持政策、医疗机构入驻要求、项目落地审批细则,推动政策红利真正从纸面转化为落地实效。对于有产品标准化、服务认证诉求的机构,现场亦可开展深度研讨,筑牢项目稳健发展的合规根基。

地铁站里的“微花园”

近日,北京地铁3号线朝阳站内,一处由绿植与花卉组合而成的休憩空间亮相,为往来乘客带来清新自然的出行体验。这是北京地铁“花卉进地铁”专项提升行动的一项新成果。下一步,北京地铁将持续推进站内空间微更新,以精细化环境改造为轨道交通注入自然生机,助力北京和谐宜居花园城市建设。

中国城市报记者 全亚军摄



“两高”相关新司法解释发布后首例游戏泄密刑事案件宣判

■中国城市报记者 王 迪

近日,上海市徐汇区人民法院就一起涉及游戏未公开内容的著作权侵权刑事案件作出一审判决,认定B站(综合性视频网站“哔哩哔哩”)用户苏某及吴某侵犯著作权罪成立,判处苏某有期徒刑一年二个月(适用缓刑)、吴某有期徒刑一年(适用缓刑)。该案是适用《最高人民法院 最高人民检察院关于办理侵犯知识产权刑事

案件适用法律若干问题的解释》(以下简称《解释》)发布后首例游戏泄密刑事案件。

据了解,犯罪嫌疑人苏某、吴某为博取流量、获得平台和用户打赏,在网络上大量发布米哈游公司旗下游戏产品《原神》《崩坏:星穹铁道》《绝区零》的未公开涉密游戏内容,涵盖尚未正式上线的角色演示、技能动画、游戏玩法等,相关视频在游戏社区中大范围传播。相关行为破坏了部分玩家探索游

戏新版本的乐趣、扰乱正常的游戏运营节奏与健康的社区生态,并对游戏及厂商的声誉造成严重负面影响,米哈游随即依法向公安机关报案,公安机关立案侦查后将两名涉案人抓捕归案。

《解释》第十三条指出:实施刑法第二百一十七条规定的侵犯著作权或者与著作权有关的权利的行为,违法所得数额在三万元以上的,应当认定为刑法第二百一十七条规定的

“违法所得数额较大”;该条第四项将“通过信息网络向公众传播他人作品、录音录像制品或者表演,数量合计在五百件(部)以上的,或者下载数量达到一万次以上的,或者被点击数量达到十万次以上的,或者以会员制方式传播,注册会员数量达到一千人以上的”视为“其他严重情节”。

上海市徐汇区人民法院经审理认定,苏某发布的侵权视频点击量达60余万次,吴某发

布的侵权视频点击量达30余万次,均已超过司法解释规定的刑事追诉标准,符合信息网络传播权侵权刑事司法解释中的相应入罪标准,据此对两人以侵犯著作权罪定罪处罚。

有业内人士认为,本案在法律适用层面具有较强的示范意义。此前,游戏泄密行为刑事追诉路径受到较大制约。本案通过适用点击量入罪条件,成功对高传播的泄密侵权实现刑事定罪,具有重要的警示意义。