



# 小学生又有“新宠”了？莫慌！

文/赵威

游戏是儿童的天性，但有的游戏在令孩子们着迷的同时，引发了家长的担忧。比如，近日“烟卡成小学生新宠”登上热搜。烟卡取材于烟盒，玩法类似70后、80后小时候玩的拍元宝、拍洋人儿等。

许多老师和家长担忧，学生上课时偷偷叠“烟卡”“练手法”，影响学习；有的学生为了收集烟牌，或翻垃圾桶，或找烟民要，不卫生也不安全；烟卡与香烟有关，学生接触香烟品牌、产品，有可能过早地成为烟民；烟卡游戏带有一点“赌博”意味——输者要么把相应数量烟卡给赢的一方，要么给现金或其他物品。尽管这些担忧不无道理，但有的地方教育主管部门出台文件予以禁止，就有用力过猛之嫌了。

烟卡游戏虽然一时风靡，但也会像很多其他游戏一样，随着时间的推移，孩子们的兴趣会慢慢转移。犹记得，去年小学生流行盘手串、玩萝卜刀，也引起了一些家长的焦虑，现在不也“过气”了吗？面对一波又一波的“流行趋势”，堵不如疏。

烟卡游戏不是洪水猛兽，只要正确引导，多跟孩子沟通，及时了解他们的想法和需求，完全可以遏制游戏中的不良倾向。当然，根据相关法律规定，任何含有烟草商标、标识的制品均不允许向未成年人销售。相关部门要采取有力措

施，对那些向孩子出售烟卡、烟盒的不良商家施以重拳。

不只是烟卡，近年来，卡游“抽抽乐”在未成年人中也很流行。平台直播间卡牌盲盒套路多，诱导未成年人频频下单，相关部门要进一步加大监管力度，对违规店铺依法进行清退和处理，同时，利用数字化手段甄别未成年人的身份。各方共同履行责任，多管齐下，才能形成有效的监管合力。

教育的本质是一棵树摇动另一棵树，一朵云推动另一朵云。教孩子如何正确玩、玩得好，是一门大学问。科学研究发现，多与自然接触、参与人际交往以及运动锻炼，对于儿童神经系统的发育和健全人格的形成至关重要。可以有意识地引领孩子参与有益身心健康的活动，比如旅行、运动、劳动、参观、阅读等，在探索与实践中学会“玩”的艺术、培养更多兴趣，让他们有更多“好玩”的选择，就不会沉迷于烟卡之类的游戏。



可以规划的宠爱

画/谭希光

《讽刺与幽默》新媒体



微博



微信

强国号

下载学习强国APP  
我的一订阅—添加  
讽刺与幽默报



抖音