



## 寓言

### 老人和树苗

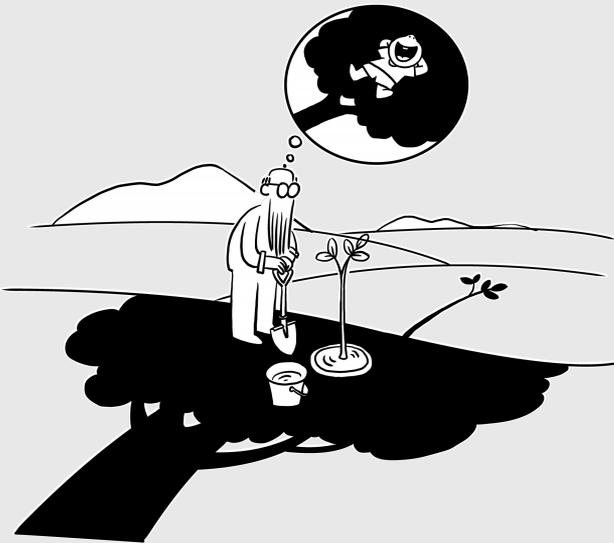
旅行者看到山坡上有一位年迈的老人，正弯腰弓背地栽小小的树苗。

“您栽的是什么？”旅行者好奇地问老人。

“核桃树。”老人边忙活着手里的活儿边回答。

“您年事已高，大概是等不到在这些树下乘凉了，更吃不到这些树结出来的核桃，您还栽它干什么呢？”旅行者不解地问。

老人看了一眼旅行者，回答说：“以前我们的前辈种了树，我们才有果子吃；现在我们也要种树，这样我们的后人才有果子吃。”



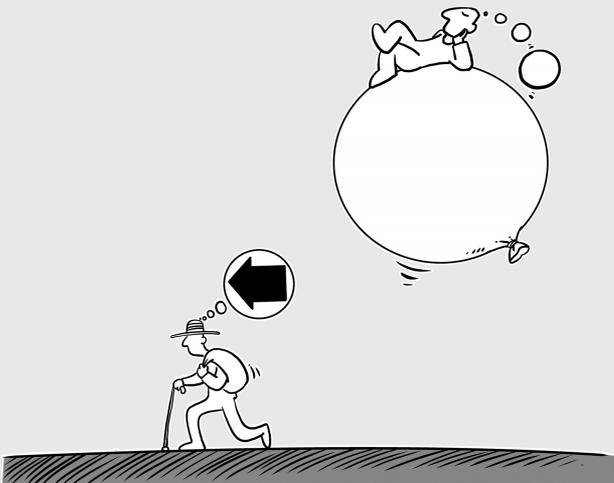
### 大师和旅行者

山上住着一位大师和他的一个徒弟。一天，大师对徒弟说：“我们今天下山，给人们答疑解惑。”师徒二人下了山，来到一处树荫下坐着。很快就有人围拢了过来，问了大师很多问题，比如，人生的意义是什么、世界的秩序是什么等，大师却沉默不语。

傍晚时分，人群渐渐散去，一个旅行者急匆匆地朝师徒二人走了过来，问道：“请问大师，到那个叫什么的村子怎么走？”来人边问边努力回忆村子的名字。

大师终于开口了，他不仅详细地给旅行者指了路，送了他一程，甚至还亲自帮他提着包裹。

师徒把旅行者送到了目的地后，返程途中徒弟终于忍不住问大师：“师父，今天来了那么多人，问了您那么多问题，您都没有回答，为什么这个旅行者问路的时候，您就开口了？而且还亲自送他。”大师回答说：“在今天提问的这些人中，他是唯一知道自己想要什么的人。”



编译/李冬梅 插图/马宏亮

## 延长美好时光

班超编译

我最小的儿子是个哲学家。他对我说，希望美好的感觉持续久一点，而那些糟糕的经历能快快过去。

没想到，年仅6岁的儿子竟然已经理解了这样的概念：当你开心时，时光飞逝；当你痛苦时，时间却像跛了脚似的，走得特别慢。

妻子凯伦和我对视了一下，我笑着告诉儿子：有几种方法可以延长好时光、缩短坏时光。

#### 你要这样延长好时光：

当你成功的时候，坦然而欢喜地好好庆祝一番；

美好事情发生的时候，可以慢慢品味几次，把它雕刻在你的记忆中；

怀一份感激心情，对你所期待的事情，热切地盼望。

#### 这样缩短坏时光：

错误已成，关注结果于事无补，把重点放在你该吸取的教训上，积蓄“对”的力量；

原谅自己，把自己从糟糕的情绪中拯救出来；

训练自己，别任由自己沉浸在消极懊恼的情绪里，要一点点释怀，更要看开，跟随生活的脚步继续往前走；

可以抱怨你的处境和糟心事，但不能花费太多时间，以免自己沉溺其中；

面对问题时，多多动脑，用心找出有效的解决办法。

成功与失败相伴的人生，幸运与不幸参半的生活，我们的心情必然摇摆于快乐和痛苦之间。若想好时光久留，就要懂得加强美好、淡化糟糕。



## 漫画思维

### 帮忙

刘晓亮编绘

这个时代，人最需要的，好像只是一部手机。



### 未曾骑用的单车

夏殷棕编译

一个朋友数月前买了辆挺不错的单车，车一到手，她就忙着拍照片，兴致勃勃地发朋友圈，夸耀她的单车非常漂亮。

我知道她还没有骑过，单车是给人骑行的，而不是用来炫耀的装饰品。

人不也是如此吗？你所拥有的过人天赋和才能，并不是供你在朋友圈里炫耀的，更不是让你把它们当作珍品收藏。如果这样做，它们会因长期不使用而“生锈”，甚至完全“报废”，它们是给你使用的。

单车，不仅仅是让你在朋友圈晒一晒，或是在小区里骑一骑，而是应该被你最大限度使用。

## 奖励的负面效应

邓笛编译

奖励，是在行为发生后，为维持和增强其行为给予的一种报酬，具有导向和激励作用。然而，奖励不是万能的，不合适的奖励会事与愿违，从而让事情变得更糟糕。

在英国殖民时期，印度首都新德里一度眼镜蛇泛滥，对居民的安全造成了很大的威胁。殖民政府为此发布了一项奖励措施：每打死一条眼镜蛇都可以获得现金奖励。起初，这是一个成功的办法，大量的蛇被想要获得奖励的人杀死。但不久，有人开始饲养眼镜蛇以赚取收入。当政府意识到这一点时，便取消了奖励计划。饲养者无利可图，便放生了他们的蛇，使眼镜蛇再次泛滥成灾，而且比政府奖励灭蛇之前更加严重。

法国殖民统治时期的越南河内也发生

过类似事件。殖民政府发布了一个赏金政策：人们每杀死一只老鼠，就可以凭老鼠的尾巴获得一笔报酬，专职捕鼠人便应运而生了。他们利用了政策的漏洞，捕到老鼠后剪掉它们的尾巴，再放回下水道继续繁殖，从而增加捕鼠者的收入。于是，没有尾巴的鼠群成为这座城市的一道奇观。

19世纪，生物学家在某地发现了恐龙化石，于是向当地农民承诺，发现恐龙化石，无论大小，皆有奖赏。后来，农民把挖到的化石砸成碎片，以获得更多的报酬，却也使这些化石的科学价值大大降低了。

悬赏式奖励诱使人们“有奖才做”，这就影响了人们的价值观，因此产生负面效应也就在所难免了。